

### Character File

- 1 ..... フェイト・ラインゴッド
- 3 ..... ソフィア・エステード
- 5 ..... クリフ・フィッター
- 7 ..... ネル・ゼルフアー
- 9 ..... スフレ・ロセッティ
- 11 ..... ロジャー・S・ハクスリー
- 13 ..... マリア・トレイター
- 15 ..... アルベル・ノックス

### Tutorial

- 20 ..... 本書の使い方
  - 本書は何か
  - [コラム] 本書の構造
- 22 ..... まずは遊んでみよう
  - チュートリアル・バトル
  - [コラム] 用意するもの
  - カードの読み方
  - [コラム] プレイ前の準備
  - チュートリアル・バトルの遊び方

## Chapter 1 基本ルール

- 28 ..... ゲームの前に
  - これは何をするゲームか
  - まずこれだけは済ませよう
  - 実際のゲームを始める前に
  - ゲーム進行の流れ図
  - [コラム] サポーターのススム
- 30 ..... カードの読み方
  - キャラクターカード
  - Gutsカード
  - バトルスキルカード
  - [コラム] バトルスキルカードのセット
- 32 ..... シナリオの進め方
  - 導入を読む
  - クエストの進行

## Chapter 2 基本戦闘ルール

- 36 ..... 戦闘の概略
  - 戦闘の目的
  - 戦闘の流れ(概略)
  - 戦闘シーンの流れ図
- 38 ..... 準備
  - 戦闘で使用するもの
  - 戦闘の前準備
- 40 ..... PCの行動/エネミーを攻撃
  - エネミーを攻撃する
  - エネミーのバンプ対応
  - [コラム] バンプ対応の実例
- 42 ..... 戦闘判定とダメージ適用
  - [コラム] 戦闘判定とダメージ適用
  - [コラム] 戦闘判定の実例
- 44 ..... コンボ
  - [コラム] コンボ
  - [コラム] コンボの実例

- 46 ..... PCの行動/移動
  - 移動する
  - エネミーのアクティブ対応
- 48 ..... PCの行動/休息・アイテム使用・逃亡
  - 休息する
  - [コラム] 休息の実例
  - アイテムの使用
  - 逃亡する
  - [コラム] 逃亡の実例
- 50 ..... PCの行動/紋章術
  - 紋章術を使う
  - 紋章術によるダメージと結果
  - [コラム] 紋章術の実例
- 52 ..... 特殊な状況
  - エネミーの排除とPCの行動不能
  - 複数のPC/エネミーがいるパネル
  - [コラム] エネミーによる複数攻撃の実例
  - Gutsカードが8枚以上になる
  - エネミーの攻撃目標優先順位
  - 攻撃の特殊効果について

## Chapter 3 シナリオ

- 56 ..... シナリオの読み方
  - 重要な注意
  - 勘違いしやすい点
  - シナリオの読み方
- 58 ..... スターオーシャンのこれまで
  - [コラム] STAR OCEAN
  - [コラム] STAR OCEAN THE SECOND STORY
  - [コラム] STAR OCEAN Blue Sphere
  - [コラム] スターオーシャン世界の年表
- 60 ..... スターオーシャンTill the End of Timeストーリー紹介
  - 64 ... シナリオno.1 戦え!ファイトシミュレータ
  - [コラム] ファイトシミュレータ特別ルール
  - 66 ... シナリオno.2 未開感星を守れ!
  - 70 ... シナリオno.3 アーリグリフ城から脱出せよ!
  - 74 ... シナリオno.4 カルサア山洞を抜ける!
  - 76 ... シナリオno.5 漆黒の農を打ち破れ!
  - 78 ... シナリオno.6 アミーナを救い出せ!
  - 82 ... シナリオno.7 銅鉱石を手に入れる!
  - 86 ... シナリオno.8 聖珠セフィラを守りぬけ!
  - 90 ... シナリオno.9 灼熱のモーゼル砂丘を越えて!
  - [コラム] 水分ルール
  - 92 ... シナリオno.10A 倒せ!“候爵”ドラゴン(前編)
  - 96 ... シナリオno.10B 倒せ!“候爵”ドラゴン(後編)
  - 100 ... シナリオno.12 再びエリクールへ!ノンデーンとの死闘!
  - 102 ... シナリオno.13 研究所を捜し出せ!
  - 104 ... シナリオno.14 スフィア211を駆けぬけ!
  - 106 ... シナリオno.15 キーアイテムを探し出せ!
  - 108 ... シナリオno.16 電子の要塞を突破せよ!〜終章〜

## Chapter 4 上級ルール

- 114 ..... 上級ルールの立場
  - 選択的ルールとして
  - [コラム] この章以降の上級ルール
- 116 ..... キャラクターシートを使う
  - キャラクターシートを使ってみよう
  - キャラクターシート解説
- 118 ..... キャラクターの作成と成長
  - キャラクターを創る
  - EXPとレベルアップ

- 120 ..... 上級戦闘ルール
  - 上級戦闘ルールをどう使うか
  - ATK、INT、AGL
  - 上級戦闘ルールにおけるバトルスキル属性の効果
  - ステータス異常
  - 装備
  - カウンターオーラ(CA)
  - 効果が同時に発生したときは
- 124 ..... アイテムクリエーション①
  - アイテムクリエーションとは
  - クリエイティブタイプ
  - クリエーションプラン
  - クリエーションの手順
- 126 ..... アイテムクリエーション②
  - クリエーションの判定
  - ファクターデータの読み方
  - [コラム] クリエーションの実例
- 128 ..... ファクター
- 134 ..... テクニカルサポーター
  - [コラム] テクニカルサポーター
  - [コラム] FOLと買い物
- 136 ..... シナリオ作成①
  - なぜシナリオ?
  - テーマを決めよう
  - 目的を設定しよう
  - イベントを作ろう
  - 地図を作成しよう
  - テストプレイしよう
  - [コラム] キャンペーン
- 138 ..... シナリオ作成②
  - エネミーの選び方
  - エネミーを自作する
  - エネミーの行動計画表を作る
  - テストプレイしよう

## Chapter 5 エネミー

- 142 ..... エネミーデータの読み方
  - エネミーデータの読み方
  - エネミーの特殊能力
  - エネミーの特殊能力一覧
- 144 ..... エネミーデータ
 

144...レベル1	146...レベル6
149...レベル11	156...レベル16
160...レベル21	163...レベル26
168...レベル31	169...レベル36
171...レベル41	172...レベル46
174...レベル51	176...レベル56
179...レベル61	

## Chapter 6 バトルスキル

- 184 ..... バトルスキルの読み方
  - バトルスキルとキャラクター
  - バトルスキルの読み方
  - 一定確率で発生する特殊効果
  - バトルスキルの特殊効果一覧
- 186 ..... フェイト・ラインゴッド
- 187 ..... クリフ・フィッター
- 188 ..... ネル・ゼルフアー
- 189 ..... マリア・トレイター
- 190 ..... アルベル・ノックス

- 191 ..... ロジャー・S・ハクスリー
- 192 ..... スフレ・ロセッティ
- 193 ..... ソフィア・エステード
- 193 ..... コモンアタックスペル
- 193 ..... コモンサポートスペル
- 194 ..... ソフィア専用紋章術
  - [コラム] 紋章術をバトルスキルにセットする
- 196 ..... 共通バトルスキル
- 196 ..... 補助バトルスキル
- 197 ..... アイテムで使えるようになる共通バトルスキル
- 197 ..... アイテムで使えるようになる補助バトルスキル
  - [コラム] キャラクター別習得レベル早見表
- 198 ..... タクティカルスキル
  - [コラム] カードとレベル
  - [コラム] バトルスキルカード一覧
  - [コラム] キャラクターカード一覧

## Chapter 7 アイテム

- 202 ..... アイテムの読み方
  - アイテムと基本ルール
  - アイテムと上級ルール
  - アイテムの分類
  - アイテムデータの読み方
- 204 ..... 武器:フェイト
- 204 ..... 武器:クリフ
- 205 ..... 武器:ネル
- 205 ..... 武器:マリア
- 206 ..... 武器:アルベル
- 206 ..... 武器:ロジャー
- 207 ..... 武器:スフレ
- 207 ..... 武器:ソフィア
- 208 ..... 共通武器
- 208 ..... 共通防具
  - 208 ..... 防具:フェイト/クリフ/ロジャー用
  - 209 ..... 防具:マリア/ネル/アルベル用
  - 209 ..... 防具:スフレ/ソフィア用
- 210 ..... アクセサリー
- 212 ..... ユーズアイテム
- 216 ..... 食べ物
- 218 ..... その他
- 222 ..... 素材
- 223 ..... 貴重品

## Chapter 8 補遺

- 226 ..... 索引
  - 226 ... エネミー索引
  - 228 ... 地域別エネミーチャート
  - 229 ... スキル索引
  - 230 ... アイテム索引
  - 232 ... ファクター索引
  - 233 ... 能力値表(レベル・キャラクター別)
- 234 ..... 付属品組立マニュアル
- 236 ..... ルールリファレンス
- 238 ..... キャラクターシート